

Az FSINN 1.2 telepítése
és beállítása

F.S.IN.N.

for

MS Flight Simulator



Szia!

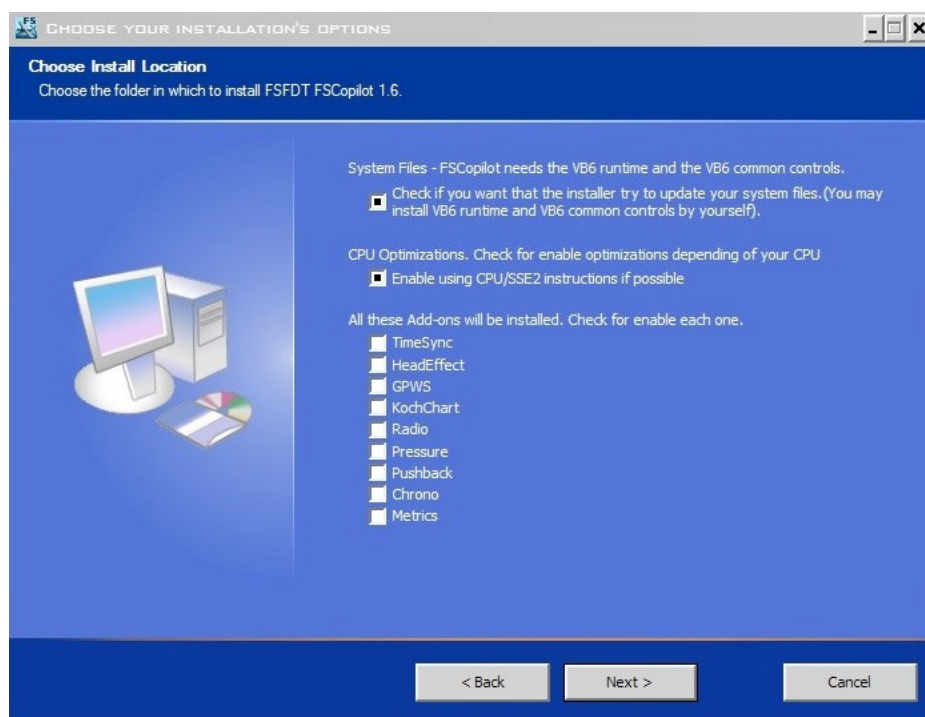
Örömmre szolgál bemutatni Neked ezt a programot, amely reményeim szerint kiválthatja a sokunk által nem kedvelt Squawkwin-t. Ennek a programnak a neve FSInn 1.2!

Letöltése a következő oldalról lehetséges: <http://www.mcd�.com/en/download.php>

Innen 3 dolgot kellene letöltened. Az **FSCopilot 1.6**-ot, majd az **FSInn 1.2**-t, végül az oldal alján lévő mind3 **MPP csomag**-ot (**Airlines, GA, Military**). Utóbbiak tartalmazzák az alacsony poligonszámú repcsiket (olyanok, mint a Squawkwin-hez a Globalsim AI Livery csomagok).

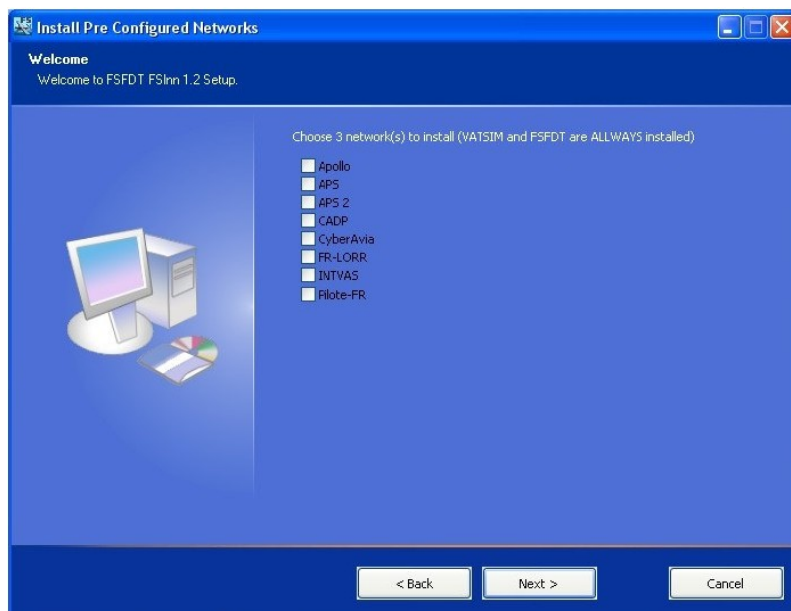
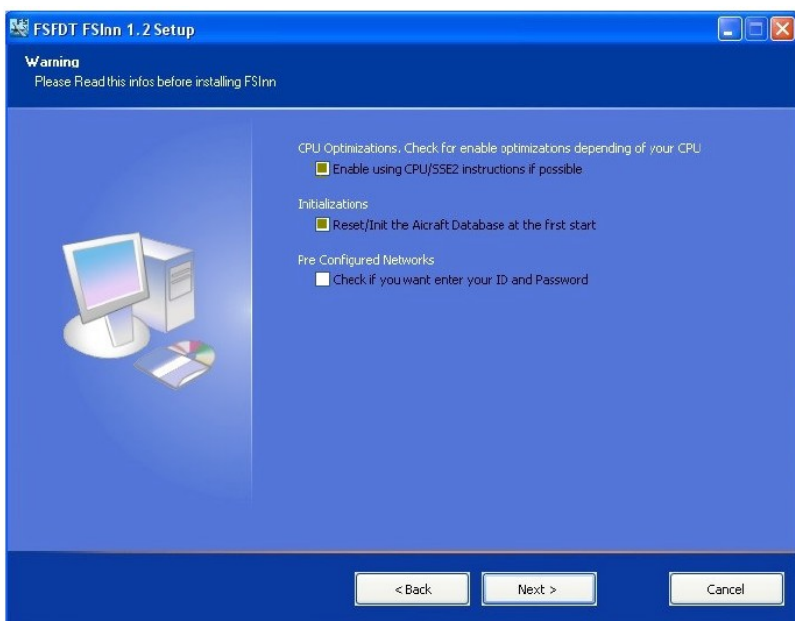
Ha ezek megvannak, jöhetnek a telepítések. Először a 3 MPP csomagot (Airlines, GA, Military) kellene feltenned, amit az FS/Aircraft könyvtárba fog telepíteni. Ezután az FSCopilot 1.6-ot kell feltenni, mert ezzel együtt fut csak az FSInn. Elindítod a **setupfscopilot16.exe**-t, majd nyomsz pár next-et, megadod a telepítési könyvtárat (pl. az FS partíciójára, de ne az FS könyvtárába), majd a következő ablakban pipáld ki ezeket:

(A nem módosított képeknél mellé fogom írni a számunkra helyes beállításokat!)



Még pár next gomb, és fent is van. :-)

Ezután jöhet a **setupsinn12.exe**. Itt is nyomni kell pár next-et az elején, majd jönnek azok az ablakok, ahol állítani kell dolgokat:



Enter Your CALL-SIGN (Cancel for no change)	Enter Your User Infos (Cancel for no change)
CALL-SIGN (ex: FCY-DGL) <input type="text"/> <input type="button" value="Enter"/> <input type="button" value="Cancel"/>	User Info (ex : Daniel GRIFFEL - LFPN) <input type="text"/> <input type="button" value="Enter"/> <input type="button" value="Cancel"/>

Call-sign: HA-RAA

User info: Attila Raits LHBP

Értelem szerűen mindenki a saját hívójelét, nevét és a hozzá legközelebbi reptér ICAO kódját állítsa be. A következő ablakokban megadhatod a VATSIM-es azonosítódát és jelszavadat, ha van. Ha nincs, nyomj cancel-t.

Még nyomi kell pár next-et, és kész. :-)

Az FSInn indítása az FS-en belülről történik. Lenyitod az **FS menüt**, majd **Copilot** menü, ott kiválasztod az **Inn Control Panel**-t, és már indul is a progi. Az első indításkor végig szkenneli az FS Aircraft könyvtárában lévő gépeket, és felépít egy index táblát magának. Ez eltart pár percig. Ha ezzel végezett, akkor elindítja az **AIBridge** progit (engedélyezd a tűzfalon!), majd bejön az FSInn főpanelje, és kis idő múlva elindul a multisession is.



A csatlakozás státuszát mutató ikon és az AIBridge ikonja a tálcán.



Indul a multisession.

Ha elindult a multisession, akkor az FSInn felirat narancsról zöldre vált.
Innentől tudunk csatlakozni a szerverre.

Csatlakozás valamelyik hálózatra:

Meg kell nyomni a bal oldali gombok közül azt, amelyik szerverre szeretnél csatizni (az alábbi képen a VATSIM szerveren vagyunk fent).

Az FSInn fő panelje: felül státusz ikonok (multiplayer státusz*, multisession státusz, squawk mód*), bal oldali gombok szerverek listája, felhő ikonok időjárás státusz, jobb oldali gombok funkciógombok*, alsó sor az aktuális hívójeled.

* (látsd később)



Ha kékre vált a felirat, az azt jelenti, hogy sikeresen csatlakoztál a kiválasztott szerverre.

Ha megnyitod a chat ablakot, akkor láthatod a szerver által küldött üdvözlő üzenetet (meg üzenetet küldhetsz a UNICOM frekin, küldhetsz privát üzit valamelyik pilótának vagy

irányítónak így > .msg HA-RAA Szia!,
vagy .msg LHBP_CTR Szia!)



Ez az ikon jelzi, hogy az adott szerverről kapjuk az időjárési információkat. Ha nem világít az ikon, akkor nem tölt le onnan időjárást. Lehet az **FSInnWx**-et is választani, vagy ha **Activesky**-t használsz, akkor előbb ki kell kapcsolni, hogy ne töltsön le egyik szerverről sem időjárást, majd elindítani Activesky-t, ezután már onnan jönnek az időjárési adatok. CAVOK-ra nyomva kiürít minden időjárást.

Lecsatlakozás a hálózatról+a program és az FS bezárása: nyomd meg a zöld VATSIM feliratú gombot (vagy amelyik szerveren fent vagy). Ha a multisession-t is be szeretnéd zárni, akkor az FSInn felíratra kattints, melynek hatására a felirat narancs színű lesz és az FSInn bezárja a multisession-t.



Ezután lehet bezárni az FSInn-t, majd az FS-t.

Beállítások

A beállításokat az FSInn ablak SET gombjára nyomva tudod elérni.

General:



Default callsign: HA-RAA

User info: Attila Raits LHBP

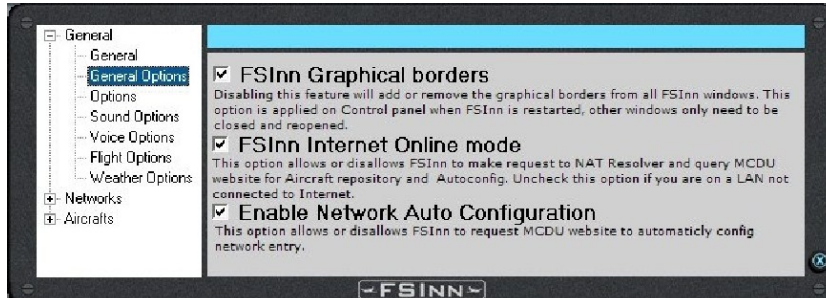
SELCAL: amit akarsz, majd test gombbal meg lehet hallgatni a szignált.

Multiplayer range: 40

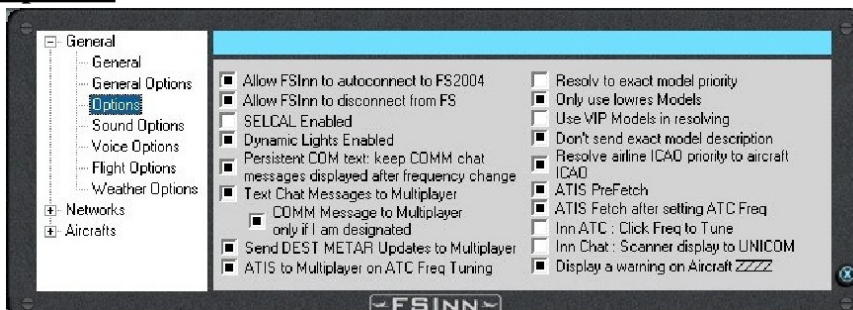
Multiplayer max plane: 14

Jobb alsó négyzetben legyen pipa.

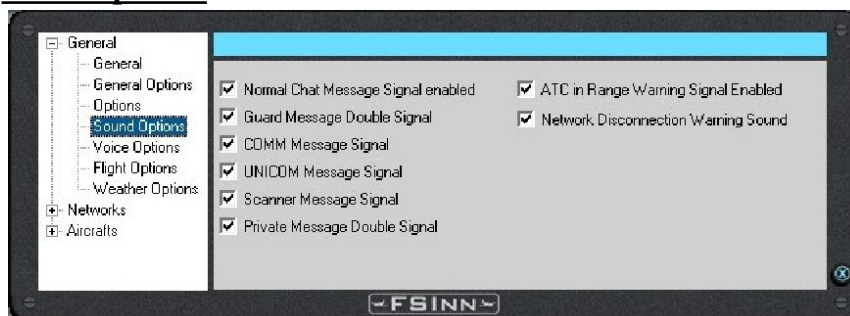
General options:



Options:

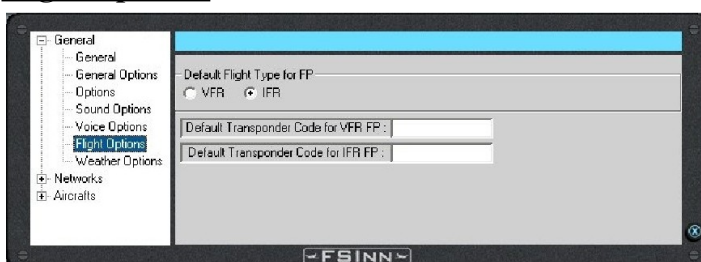


Sound options:



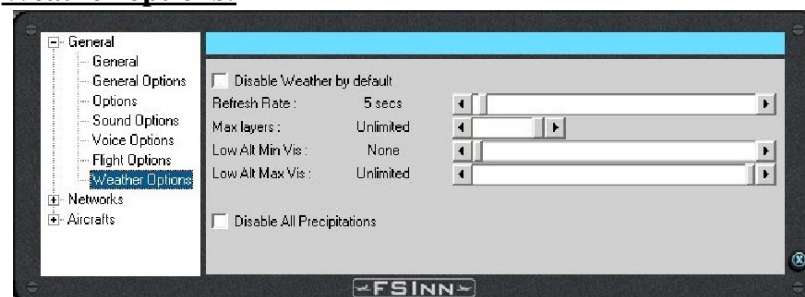
Voice options: nem kell állítani semmit.

Flight Options:



IFR,
VFR kód: 7000, IFR kód: 2000.

Weather options:



Ha Activesky-t használsz, akkor az első négyzetben ne legyen pipa, ha Globalsim-es időjárást szeretnél, akkor pipáld ki.

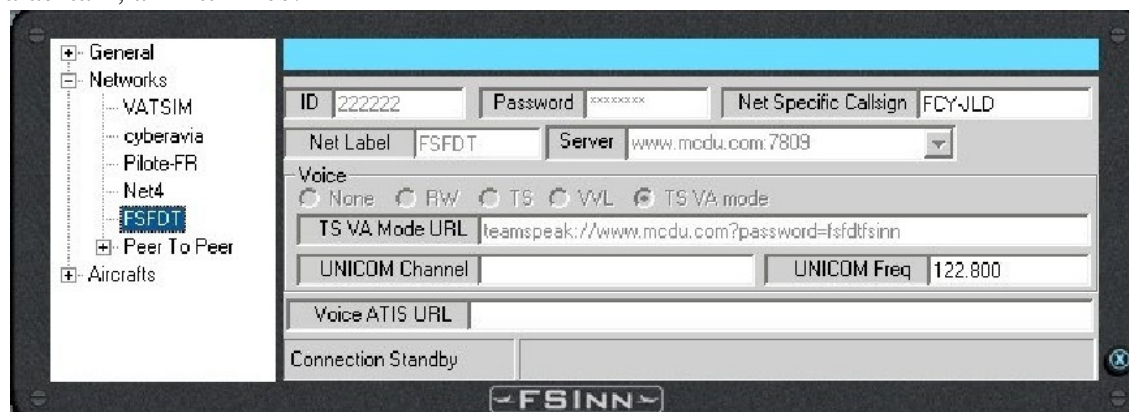
Refresh rate: 300 sec.

Többi csúszka marad alapon.

Alsó négyzetben ne legyen pipa.

Networks:

A Net2-re állítsuk be a Globalsim hálózatot (a VATSIM és az FSFDT gyárilag benne vannak). A kép egy kicsit csal, mert itt az FSFDT-re állítja be a dolgokat, de nekünk majd a Net2-t kell választani, ami itt nincs!



ID: Globalsim-es azonosítód

Password: Globalsim-es jelszavad

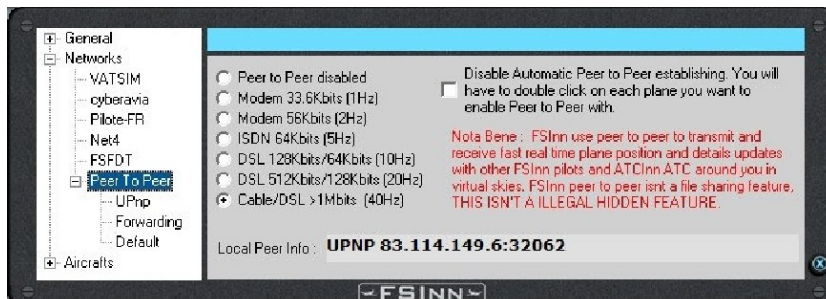
Net specific callsign: hívójeled (HA-RAA)

Net label: Globalsim-re átírni

Server: a Globalsim-es szerver IP címe: 194.229.20.230 vagy 194.229.20.245

UNICOM freq: 122.8

Peer-to-Peer:

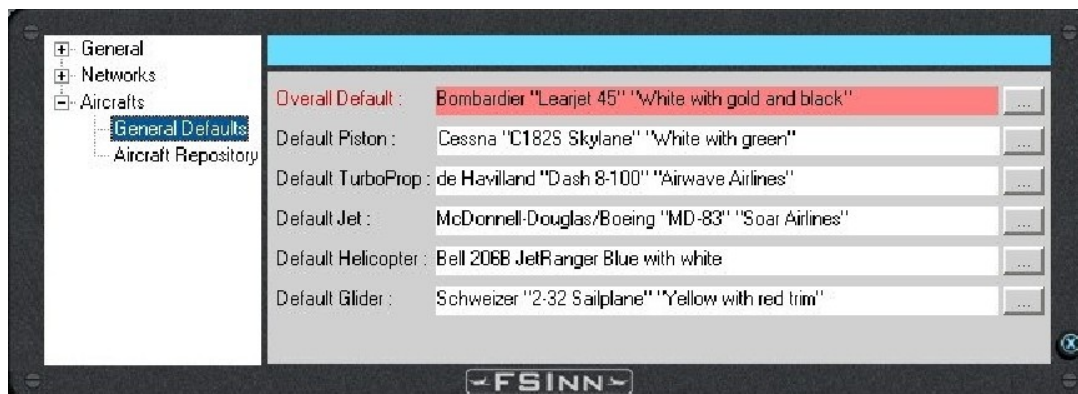


Ha gyors az interneted (ADSL, Chello pl.), akkor a Cable/DSL-t válaszd ki.

Local peer info: a saját IP címed és portod.

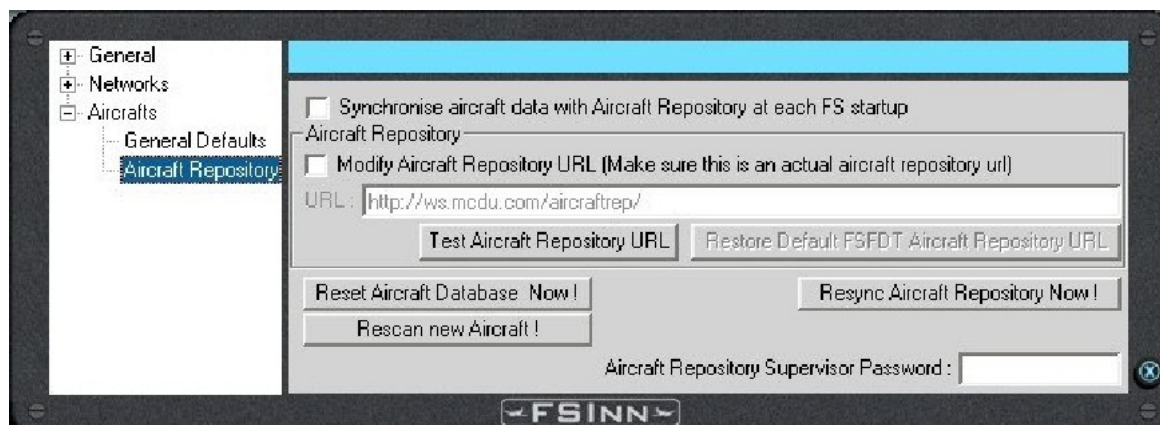
Aircrafts

General defaults:



Itt lehet beállítani, hogy az FSINN milyen repcsiket töltsön be, ha nem talál olyat az MPP-s adatbázisában, amilyennel épp a kolléga repül. Bármilyen, az FS Aircraft könyvtárban lévő modellt meg lehet adni, célszerű valamilyen alacsony felbontású AI gépet választani mindenhová.

Aircraft repository:



Egyik négyzetben se legyen pipa. Itt azt lehetne beállítani, hogy az FSINN az FS minden indításakor ellenőrizze a teljes FS Aircraft könyvtárat újonnan telepített repcsik után vadászva. Ha nem telepítesz új gépeket, akkor feltétlen vedd ki a felső pipát, mert különben nagyon lassan fog elindulni a program. Az URL sort hagyjuk alapon.

Ezzel a beállítások végére értünk! :-)

Fontos ikonok magyarázata:



Az FS multisession nincs elindítva, nem vagyunk csatlakozva egy hálózathoz sem.



Az FS multisession-je már fut, de még nem csatlakoztunk egyik hálózatra sem.



Most már felcsatlakoztunk valamelyik hálózatra is, minden ok.

SQUAWK módok:



Squawk standby módban (nem küld jelet az irányító radarjára)



Squawk CHARLIE módban (küldi a jeleket az irányítónak, pályára állás előtt ezt kell beállítani)



Squawk Ident mód, két egérgattintással aktiválódik pár másodpercre (csak irányítói kérésre használd!)



Multiplayer mód állapotát jelző ikon. Ha zöld, akkor Te látsz minden repülő körülöttes, és ők is látnak Téged. Ha piros, akkor Te nem látsz gépeket magad körül, de ők továbbra is látnak Téged.

A zöld állapot a normál üzemi mód.

A piros kikapcsolt állapotára akkor lehet szükség, ha sok gép van a reptéren, ahová le szeretnél

szállni, és ezért beszaggat a géped. Ilyen esetben csak rákattintasz az ikonra (pirossá válik), kikapcsolja az AI gépeket, normális FPS értékkel leszállsz, majd ha lejöttél a pályáról, újra rákattintasz, újra betölti az AI forgalmat, és taxizhatsz az állóhelyedre úgy, hogy most már újra látod a többi gépet magad körül. (hangsúlyozom, hogy kikapcsolt állapotban is látnak Téged a többiek, így valószínűleg nem mennek ki eléd a pályára, miközben épp megközelítést végzel) ;-))

Ha további kérdésed merül fel, akkor azt online-ban TS-en megbeszélhetjük.

Remélem, hogy mindenkinek elnyeri tetszését ez a remek program, és nyugodt szívvel a „kukába” dobhatjuk a Squawkwin-t! :-)

Aloha és kellemes repülést!

Raits Attila (HA-RAA, UAL928, UPS928)